



Universität Bielefeld
Technische Fakultät

R|V|S

**Rechnernetze und
Verteilte Systeme**

Technische Informatik I

Vorlesung 3: Bool'sche Algebra

Mirco Hilbert

mail@Mirco-Hilbert.de

Übersicht

- Bool'sche Algebra
 - Operatoren und Eigenschaften
 - Schaltzeichen
 - Wertetabellen
 - Bearbeitung durch algebraische Gleichungen
- Schaltfunktionen
- einfache Schaltnetze
- Normalformen
 - disjunktive Normalform
 - konjunktive Normalform

Informationsrepräsentation

- Informationen wie Buchstaben und Zahlen können als Summe von Faktoren mit fester Basis dargestellt werden
- Diese Informations-Repräsentation wird physikalisch realisiert. Also wird folgendes erwünscht:
 - Die Verarbeitung der physikalischen Repräsentation sei identisch mit der Umformung der logischen Repräsentation
 - Zu jedem Zeitpunkt existiert eine eineindeutige Abbildung zwischen logischer und physikalischer Repräsentation

Mögliche physikalische Repräsentationen

Verschiedene physikalische Repräsentationen sind denkbar:

- Stärke eines hydraulischen oder elektrischen Stroms
- Farbe, Intensität oder Phasenlage von Licht
- stufenlos veränderbare Spannungspegel
- drei diskrete Spannungspegel (3-wertige Logik): negative / keine / positive Spannung
- zwei diskrete Spannungspegel (2-wertige **binäre** Logik): Spannung / keine Spannung

Heutiger Stand der Technik

- binäre Basis, d.h. Darstellung durch die Menge der **bool'schen** Werte

$$2 = \{0, 1\}$$

- **Info-Repräsentation** durch Binärwörter.

- Ein Binärwort der Länge n ist ein Element von

- $\exp(2, n) = 2 \times 2 \times \dots \times 2$
 $= \{0,1\} \times \{0,1\} \times \dots \times \{0,1\}$

- **Sequenz/Tupel von 0 und 1, Länge n**

Heutige Stand der Technik

- Elektrische **Info-Verarbeitung** durch Funktionen auf Binärwörtern (**Bool'sche Funktionen, Schaltfunktionen**)
- Schaltnetze als Realisierung (physikalische Repräsentation) logischer Schaltfunktionen

Bool'sche Algebra

Definition (Binäre Bool'sche Algebra)

Ein algebraisches System $(\mathbf{2}, \wedge, \vee, \neg)$

- \wedge (logisches UND) binäre Funktion
- \vee (logisches ODER) binäre Funktion
- \neg (logisches Komplement, NICHT) unäre Fkt

- Wertebereich $\{0, 1\}$
- Funktionen definierbar durch Tabellen, wie folgt

Bool'sche Algebra

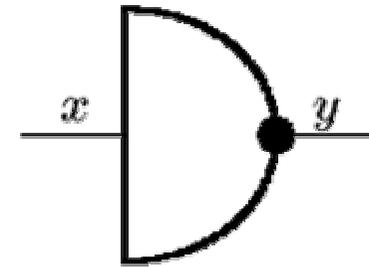
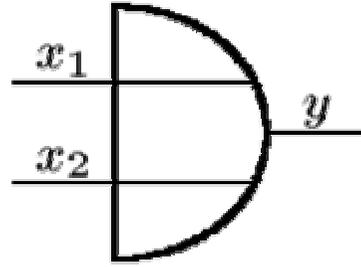
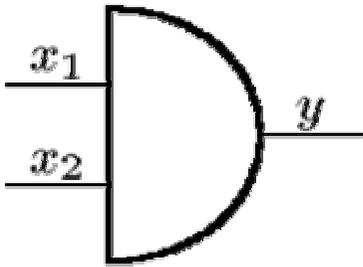
- Wertebereich $\{0, 1\}$
- Unäre Funktion definiert durch
 - $f(0) = ??$
 - $f(1) = ??$
- Binäre Funktion definiert durch
 - $g(0,0) = ??$
 - $g(0,1) = ??$
 - $g(1,0) = ??$
 - $g(1,1) = ??$

Bool'sche Algebra

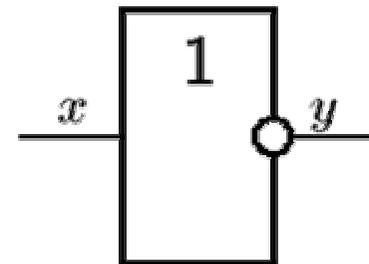
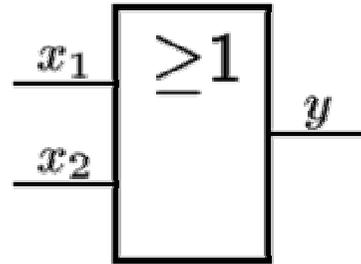
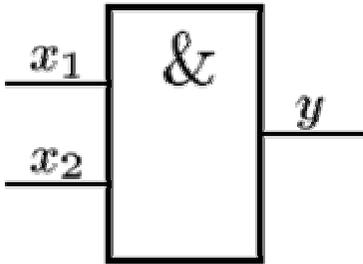
- Wir schreiben \neg in Präfix-Notation: $\neg a$ oder \bar{a}
- Wir schreiben \wedge und \vee in Infix-Notation:
 - Statt $\wedge(a,b)$ schreiben wir $(a \wedge b)$
 - Das gleiche für \vee
- Funktionen also definiert, wie folgt:
 - $\neg 0 = 1$ $\neg 1 = 0$
 - $0 \wedge 0 = 0$ $1 \wedge 1 = 1$
 $0 \wedge 1 = 1 \wedge 0 = 0$
 - $0 \vee 0 = 0$ $1 \vee 1 = 1$
 $1 \vee 0 = 0 \vee 1 = 1$

Schaltzeichen

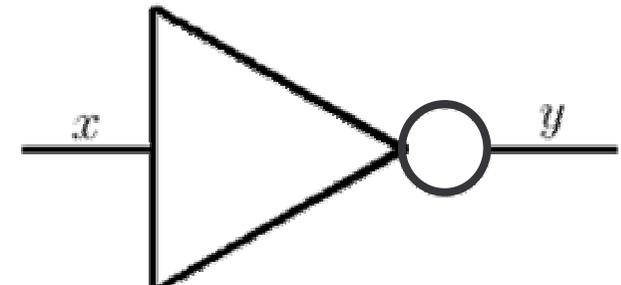
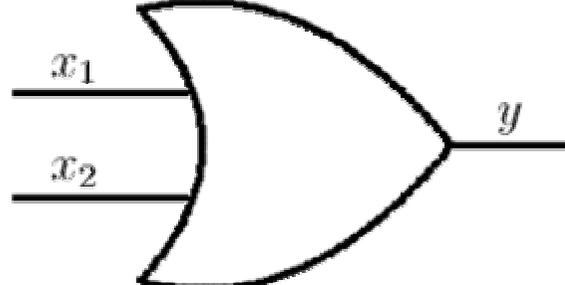
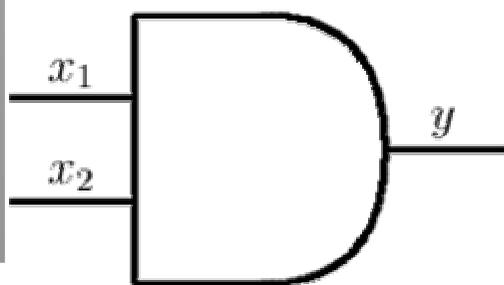
- alte Norm



- neue Norm



- amerikanische Norm



UND (AND) \wedge

ODER (OR) \vee

NICHT (NOT) \neg

Bool'sche Funktionen

- bool'sche Funktionen

$$y = f(x_1, x_2) = x_1 \wedge x_2 \quad y = f(x_1, x_2) = x_1 \vee x_2 \quad y = f(x) = \neg x$$

- Wertetabellen

x_1	x_2	y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

x_1	x_2	y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

x	y
0	1
1	0

Bool'sche Basis-Operatoren I

Theorem: Alle binäre bool'schen Funktionen sind eine Komposition der beiden Basis-Operatoren \wedge und \neg ; bzw. \vee und \neg .

Beweis: Es gibt 16 binäre Bfnen (siehe unten).
Man schreibt die Kompositionen, wie gewünscht.

Beispiel: Nach dem Gesetz von DE MORGAN läßt sich \vee ausdrücken durch:

$$a \vee b = \neg(\neg a \wedge \neg b)$$

Ebenso läßt sich \wedge ausdrücken durch:

$$a \wedge b = \neg(\neg a \vee \neg b)$$

Bool'sche Gleichungen

- De Morgan'sche Gesetze

- $\neg (a \wedge b) = (\neg a) \vee (\neg b)$

- $a=0, b=0:$

- $\neg (0 \wedge 0) = \neg 0 = 1 = 1 \vee 1 = (\neg 0) \vee (\neg 0)$

- $a=0, b=1:$

- $\neg (0 \wedge 1) = \neg 0 = 1 = 1 \vee 0 = (\neg 0) \vee (\neg 1)$

- $a=1, b=0:$

- $\neg (1 \wedge 0) = \neg 0 = 1 = 0 \vee 1 = (\neg 1) \vee (\neg 0)$

- $a=1, b=1:$

- $\neg (1 \wedge 1) = \neg 1 = 0 = 0 \vee 0 = (\neg 1) \vee (\neg 1)$

- $\neg (a \vee b) = (\neg a) \wedge (\neg b)$

- Ähnlicher Beweis

Ein Basis-Theorem

Theorem: Alle bool'schen Funktionen (unäre, binäre, n -äre für jede positive ganze Zahl n) sind eine Komposition der beiden Basis-Operatoren \wedge und \neg ; bzw. \vee und \neg .

Beweis: Ausgelassen.

Bool'scher Basis-Operator II

Theorem: Alle binären bool'schen Funktionen sind eine Komposition des Operators NAND:

$$a \text{ NAND } b := \neg(a \wedge b)$$

Beweis: Die Negation \neg lässt sich ausdrücken durch:

$$\neg a = \neg(a \wedge a) = a \text{ NAND } a$$

Die Konjunktion \wedge und Disjunktion \vee durch:

$$\begin{aligned} a \wedge b &= \neg\neg(a \wedge b) = \neg(a \text{ NAND } b) \\ &= (a \text{ NAND } b) \text{ NAND } (a \text{ NAND } b) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a \vee b &= \neg\neg a \vee \neg\neg b = \neg(\neg a \wedge \neg b) = \neg a \text{ NAND } \neg b \\ &= (a \text{ NAND } a) \text{ NAND } (b \text{ NAND } b) \end{aligned}$$

Bool'scher Basis-Operator III

Theorem: Das gleiche gilt für den Scheffer'schen Strich $|$ (NOR):

$$a | b := \neg a \wedge \neg b$$

Beweis:

Für die Negation:

$$\neg a = \neg a \wedge \neg a = a | a$$

Die Disjunktion:

$$a \vee b = \neg(\neg a \wedge \neg b) = \neg(a | b) = (a | b) | (a | b)$$

Die Konjunktion: **Übung !**

Mögliche Kombinationen zweier boolscher Variablen

x_1	x_2	0	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \wedge \overline{x_2}$	x_1	$\overline{x_1} \wedge x_2$	x_2	$(x_1 \wedge \overline{x_2}) \vee (\overline{x_1} \wedge x_2)$	$x_1 \vee x_2$
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1
		Null	Konjunktion AND	Inhibition	Transfer	Inhibition	Transfer	Antivalenz XOR	Disjunktion OR

x_1	x_2	1	$\overline{x_1} \wedge \overline{x_2}$	$\overline{x_1} \vee x_2$	$\neg x_1$	$x_1 \vee \overline{x_2}$	$\neg x_2$	$(\overline{x_1} \vee x_2) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2})$	$\overline{x_1 \vee x_2}$
0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	0	0	0	0
1	0	1	1	0	0	1	1	0	0
1	1	1	0	1	0	1	0	1	0
		Eins	NAND	Implikation	Negation NOT	Implikation	Negation NOT	Äquivalenz	NOR

Anzahl von Bool'sche Funktionen

- **Unäre Schaltfunktionen:**
 - Domäne-Wertebereich: $\{0,1\}$ also zwei Elemente
 - **Ziel-Wertebereich: $\{0,1\}$ also zwei Elemente**
 - **Zwei Elemente in der Domäne, jeweils ein Wert aus dem Zielwertebereich und zwei möglich Werte**
 - **Auswahlmöglichkeiten also $\exp(2,2) = 4$**
- **$f(0) = 0, f(1) = 0$: False**
- **$f(0) = 0, f(1) = 1$: Identität**
- **$f(0) = 1, f(1) = 0$: Negation \neg**
- **$f(0) = 1, f(1) = 1$: True**

Anzahl von Bool'sche Funktionen

- Binäre Schaltfunktionen:
 - Domäne-Wertebereich: $\{0,1\} \times \{0,1\}$
also $\exp(2,2) = 4$ Elemente
 - Ziel-Wertebereich: $\{0,1\}$ also zwei Elemente
 - Vier Elemente in der Domäne, jeweils ein Wert aus dem Zielwertebereich und zwei möglich Werte
 - Auswahlmöglichkeiten also $\exp(2,4) = 16$ binäre Schaltfunktionen

Anzahl möglicher Schaltfunktionen I

- Wir haben gesehen: Es gibt 16 verschiedene mögliche Schaltfunktionen bei gerade mal 2 Eingangsvariablen.
- Wie viele Funktionen sind aber bei n Eingangsvariablen möglich?
 - Sei $f: \mathbf{2}^n \rightarrow \mathbf{2}$ eine Schaltfunktion mit n frei belegbaren Variablen.
 - Dann gibt es 2^n mögliche Kombinationen von Wertebelegungen für die n Variablen
 - *Eine bestimmte Funktion f* ist für jede dieser $w = 2^n$ Eingangskombinationen definiert, sie produziert also w Ergebnisse (jeweils 0 oder 1).

Anzahl möglicher Schaltfunktionen II

- Durch die Wahl unterschiedlicher Schaltfunktionen $f: \mathbf{2}^n \rightarrow \mathbf{2}$ lassen sich für diese w Ergebnisse 2^w Ergebniskombinationen vorschreiben.
- Es existieren also genau $2^w = 2^{2^n}$ bool'sche Funktionen, die alle möglichen Wertkombinationen der Eingangsvariablen auf alle Kombinationen von Resultaten abbilden.
- Bei $n = 2$ Eingangsvariablen existieren also $2^{2^2} = 2^4 = 16$ mögliche Schaltfunktionen.
- Bei $n = 3$ schon $2^{2^3} = 2^8 = 256$.

Auswahl von Schaltfunktionen

- Wir kürzen, wie folgt: $XYZW$ bedeutet
 - $f(0,0) = X$, $f(0,1) = Y$, $f(1,0) = Z$, $f(1,1) = W$
- **Wichtigste Funktionen sind**
 - **0000: False; 1111: True**
 - **0011: 1er Projektion; 0101: 2er Projektion**
 - **0001: and; 0111: or**
 - **1110; nand; 1000: nor, oder Scheffer'sche Strich**
 - **0110: xor**
 - **1001: äquivalenz; 1101: implikation (material conditional); 1011: reverse-implikation;**

Schaltfunktion

- Eine n-äre Schaltfunktion bzw. Bool'sche Funktion ist eine Abbildung
 - $f: \exp(2,n) \rightarrow 2$
 $\{0,1\} \times \{0,1\} \times \dots \times \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$
 - z.B. $f(x,y,z): \exp(2,3) \rightarrow 2$
 $\{0,1\} \times \{0,1\} \times \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$
 $f(0,0,0) = 0$
 $f(0,0,1) = 1$
 $f(0,1,0) = 1$
 $f(0,1,1) = 0 \dots\dots\dots$

Beispiel 1

- Schaltfunktion:

$$f : 2^3 \rightarrow 2 \text{ mit } f(x_1, x_2, x_3) = x_2 \wedge (x_1 \vee x_3)$$

- Wertetabelle:

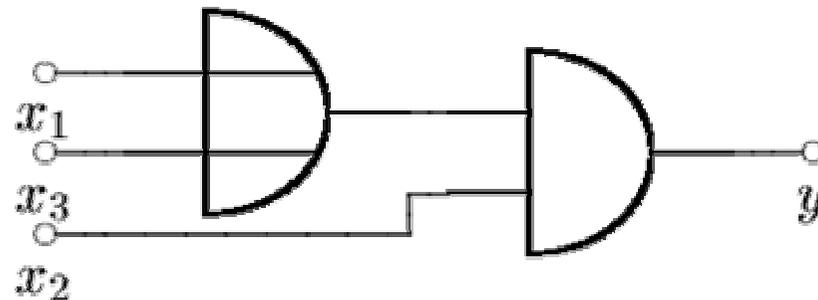
x_1	x_2	x_3	$f(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

Beispiel 1 - Schaltnetz

- Schaltfunktion:

$$f : 2^3 \rightarrow 2 \text{ mit } f(x_1, x_2, x_3) = x_2 \wedge (x_1 \vee x_3)$$

- Realisierung als Schaltnetz



- Funktion ist eine Komposition von \wedge und \vee

Beispiel 2: Antivalenz (XOR)

- Schaltfunktion:

$$f : 2^2 \rightarrow 2 \text{ mit } f(x_1, x_2) = (x_1 \wedge \overline{x_2}) \vee (\overline{x_1} \wedge x_2)$$

- Wertetabelle:

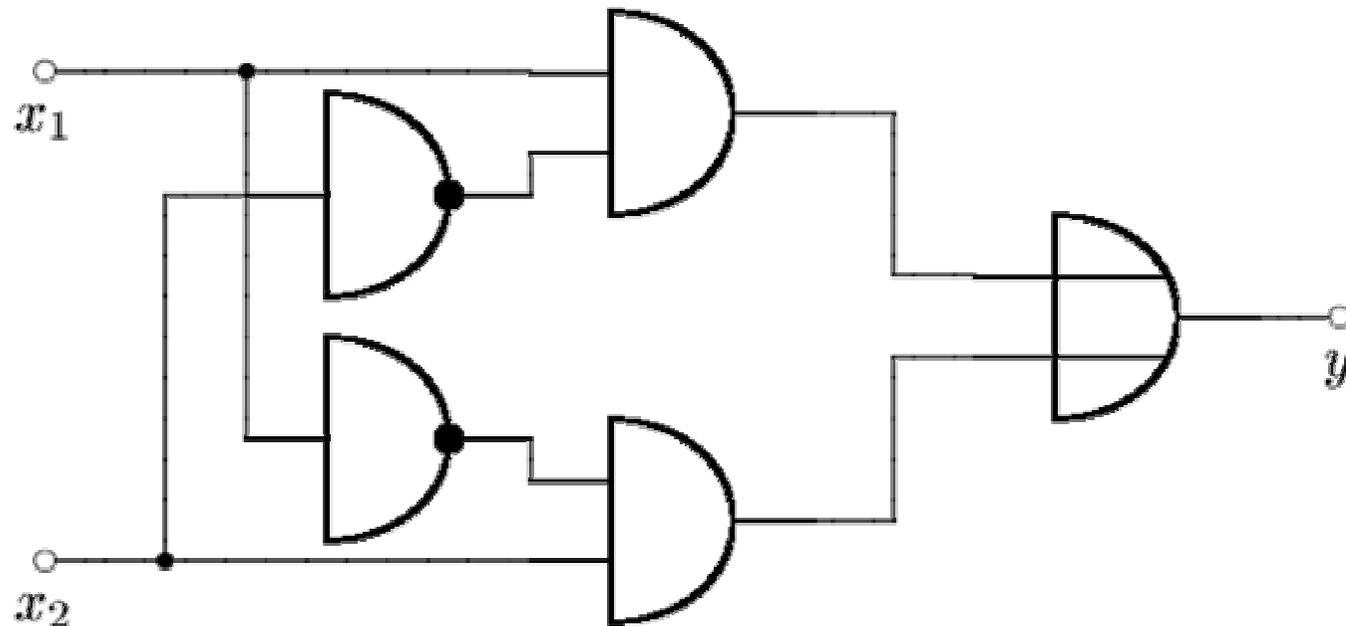
x_1	x_2	$f(x_1, x_2)$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Beispiel 2 - Schaltnetz

- Schaltfunktion:

$$f : 2^2 \rightarrow 2 \text{ mit } f(x_1, x_2) = (x_1 \wedge \overline{x_2}) \vee (\overline{x_1} \wedge x_2)$$

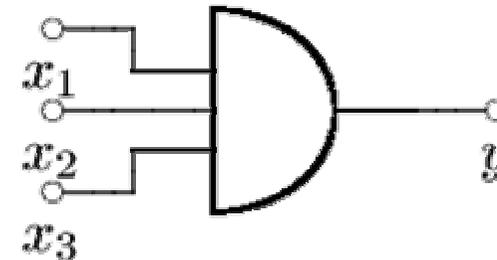
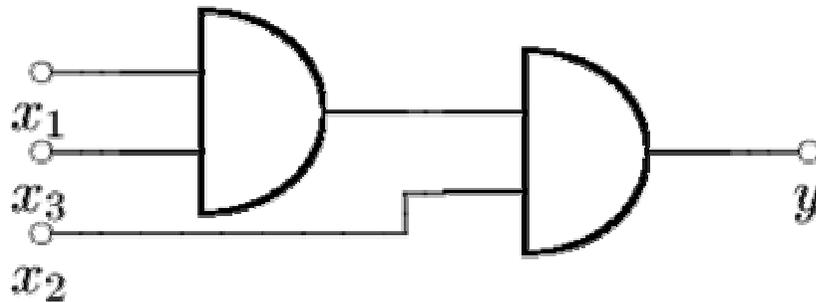
- Realisierung als Schaltnetz:



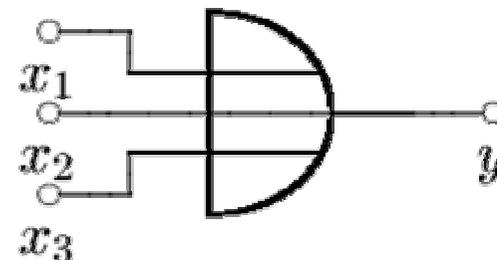
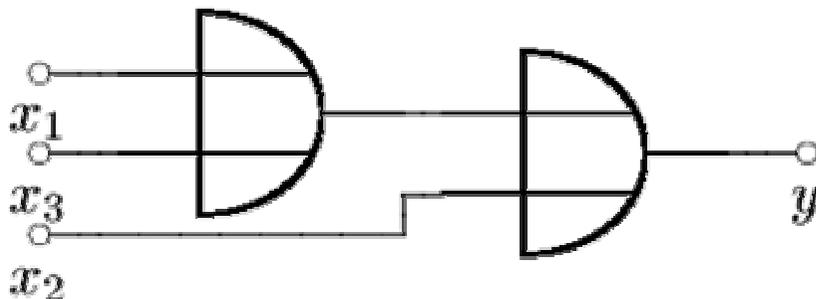
Abkürzungsnotation I

Da das Assoziativgesetz gilt, lässt sich

$(x_1 \wedge x_2) \wedge x_3$ auch notieren als $\bigwedge_{i=1}^3 x_i$



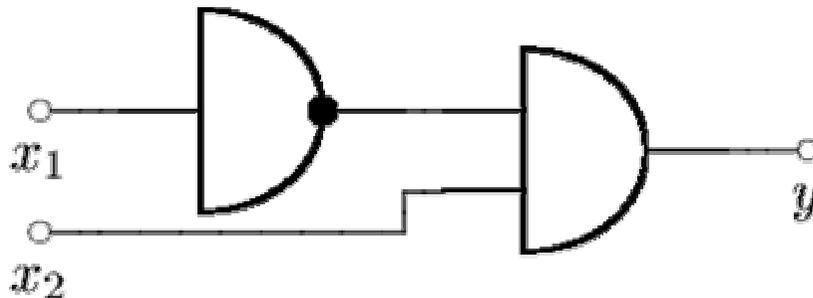
$(x_1 \vee x_2) \vee x_3$ auch notieren als $\bigvee_{i=1}^3 x_i$



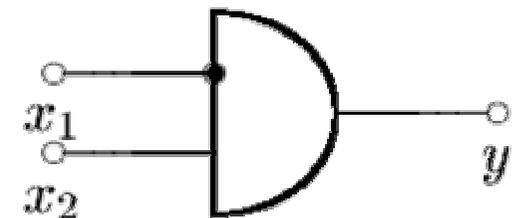
analog für beliebig großes i .

Abkürzungsnotation II

Der Übersichtlichkeit halber werden Inverter (NICHT-Schaltzeichen) nicht explizit eingezeichnet sondern durch invertierte Eingänge der nachfolgenden Schaltzeichen ausgedrückt. Somit läßt sich

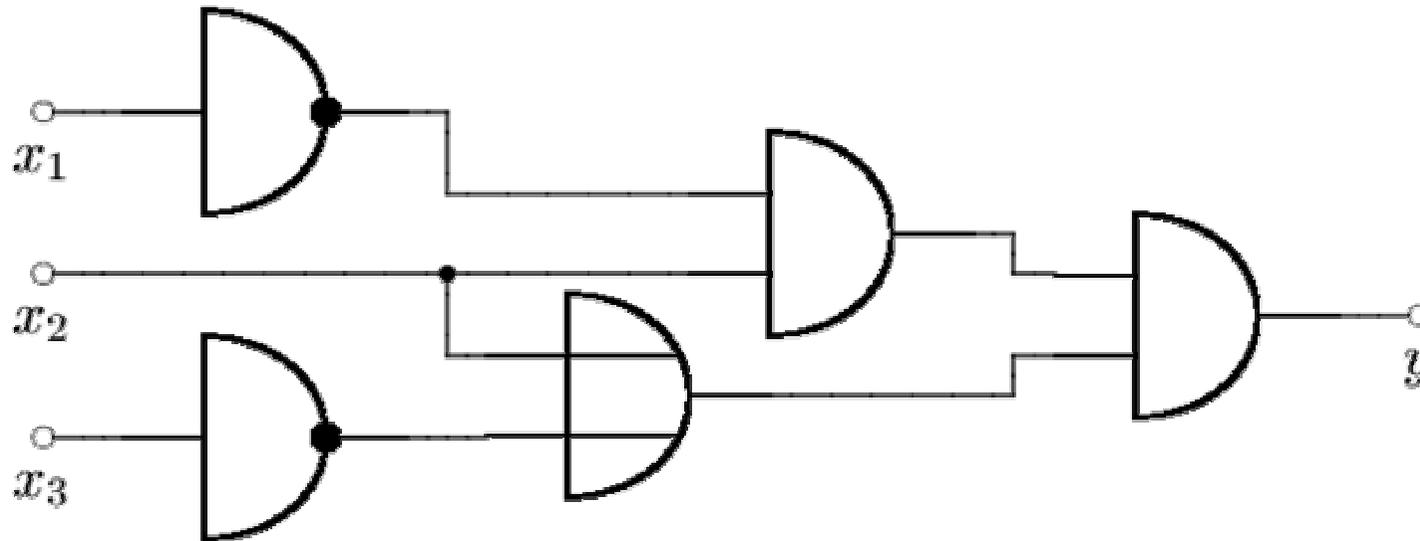


auch notieren als

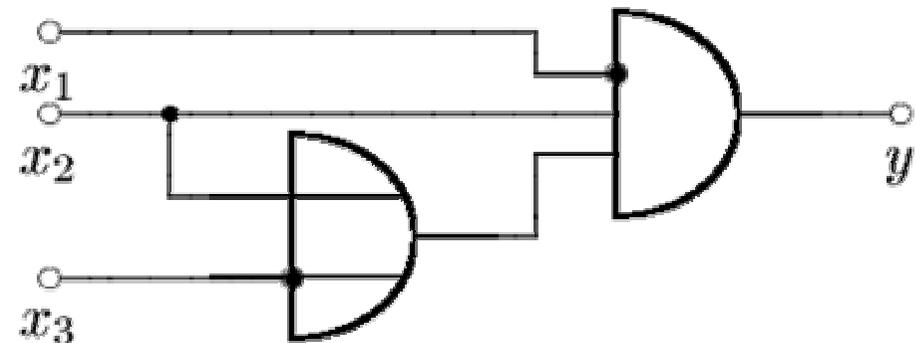


Beispiel 3

$$f(x_1, x_2, x_3) = \overline{x_1} \wedge (x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge x_2$$



Abkürzende Notation:



Beispiel 3 - vereinfachbar?

Kann man die Schaltfunktion
 $f(x_1, x_2, x_3) = \overline{x_1} \wedge (x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge x_2$

aus Beispiel 3 noch vereinfachen?

Schauen wir uns folgende Wertetabelle an:

x_1	x_2	x_3	$\overline{x_1} \wedge (x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge x_2$	$\overline{x_1} \wedge x_2$
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	0	0

Beispiel 3 - vereinfachbar?

Die Wahrheitswert-Belegungen der beiden bool'schen Funktionen

$$\overline{x_1} \wedge (x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge x_2 \quad \text{und} \quad \overline{x_1} \wedge x_2$$

sind gleich.

Somit sind sie **äquivalent**.

Wie aber läßt sich das formal beweisen?

Theoreme der Bool'schen Algebra I

- **Kommutativgesetz**

$$a \wedge b = b \wedge a$$

$$a \vee b = b \vee a$$

- **Assoziativgesetz**

$$(a \wedge b) \wedge c = a \wedge (b \wedge c)$$

$$(a \vee b) \vee c = a \vee (b \vee c)$$

- **Absorptionsgesetz**

$$a \wedge (a \vee b) = a$$

$$a \vee (a \wedge b) = a$$

- **Idempotenzgesetz**

$$a \wedge a = a$$

$$a \vee a = a$$

Theoreme der Bool'schen Algebra II

- **Distributivgesetz**

$$a \wedge (b \vee c) = (a \wedge b) \vee (a \wedge c)$$

$$a \vee (b \wedge c) = (a \vee b) \wedge (a \vee c)$$

- **Gesetz von DE MORGAN**

$$\neg(a \wedge b) = \neg a \vee \neg b \qquad \neg(a \vee b) = \neg a \wedge \neg b$$

- ***Beweise? Gleich wie bei De Morgan***

- ***Theorem: Alle wahre Gleichungen (Gesetze)***

in \neg, \wedge, \vee sind Konsequenzen dieser Gesetze

Beweis: Ausgelassen

Beispiel 3 - Vereinfachung

$$\overline{x_1} \wedge (x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge x_2$$

läßt sich nach dem Kommutativgesetz umformen

zu:
$$\overline{x_1} \wedge x_2 \wedge (x_2 \vee \overline{x_3})$$

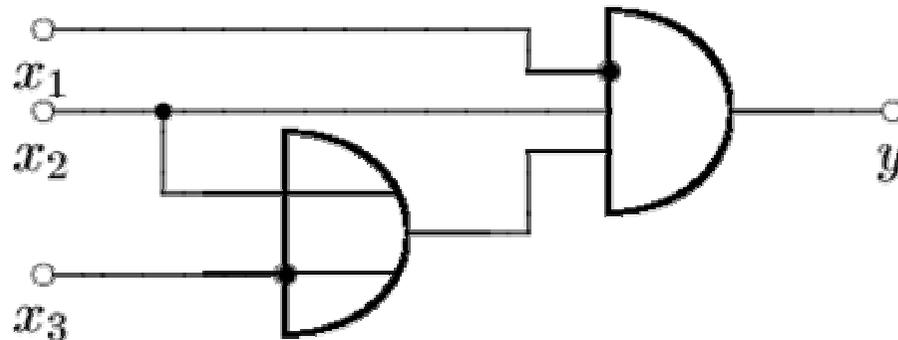
Das läßt sich nach dem Absorptionsgesetz umformen zu:

$$\overline{x_1} \wedge x_2$$

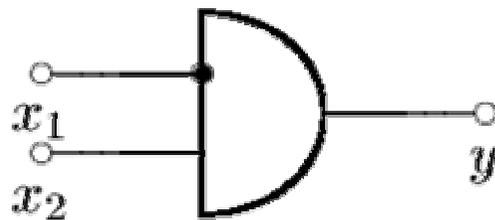
Somit ist die Äquivalenz der beiden Schaltfunktionen bewiesen.

Beispiel 3 - Vereinfachung

Somit lässt sich die Schaltung



vereinfachen zu



Literatur und Links

- Structured Computer Organization
Andrew S. Tanenbaum, Prentice Hall, 1999
- Lectures on Boolean Algebra
Paul Halmos, Springer-Verlag
- Rechneraufbau und Rechnerstrukturen
W. Oberschelp und G. Vossen, 6. Aufl.,
R. Oldenbourg-Verlag, 1994
- Kurz-Zusammenstellung
„Formale Methoden der Linguistik I“
Mirco Hilbert, WS 2000/01
- elearn.rvs.uni-bielefeld.de



Universität Bielefeld
Technische Fakultät

R|V|S

**Rechnernetze und
Verteilte Systeme**

Technische Informatik I

**Nächste Woche:
Vorlesung 4: Vereinfachung von
Schaltfunktionen**

Mirco Hilbert
mail@Mirco-Hilbert.de